

# 國立臺北教育大學 數位科技設計學系

## VR/AR 開發入門暑假研習課程

### 活動辦法與規範

1. 本研習的目標在增進本系學生在 VR/AR 遊戲開發方面之能力。
2. 參與人數為 20 人，因受限於場地，如果報名人數過多，則將視情況增加上課的人數，但以 25 人為上限。如報名人數過多，未來將找時間再次舉辦相似之營隊活動，以滿足同學的需求。
3. 本研習的上課時間共 2 日，每日 6 小時，共 12 小時，日期分別為 8/18(四) 及 8/19(五) 的上午 9:00 到下午 4:00。時間的安排將依照上課老師需求再進行調整。
4. 本研習的招生對象為本系二升三年級學生，當報名人數不足時，則以本系一升二年級為優先，其次為本系三升四年級學生。
5. 參加本研習的同學，需具備對新創科技應用的好奇與對遊戲開發的熱誠。
6. 參加本研習的學生，必須遵守上課老師所制訂的規範，包含準時上課與作業的繳交，同時必須於研習結束後，配合系上的規劃，進行作品的展出。系上也將累積並統整同學的成果，以持續辦理相關的營隊與活動。
7. 參於本研習的學生，不得無故遲到早退，如果因個人因素需要請假，必須事先提出申請。

## 上課內容與時間

本研習上課時間共 2 日，每日 6 小時，共 12 小時，日期分別為 8/18(四)及 8/19(五)的上午 9:00 到下午 4:00。時間的安排將依照上課老師需求再進行調整。

日期/時間	8/18	8/19
9:00-12:00	遊戲開發入門	VR/AR 體驗設計
13:00-16:00	VR/AR 發展現況	VR 遊戲試玩與腦力激盪

講師介紹：簡伯崑、葉昆銘

- 國立臺北教育大學 玩具與遊戲設計碩士班 微想實驗室 研究生