

國立臺北教育大學 數位科技設計學系  
玩具與遊戲設計碩士在職專班

Department of Digital Technology Design  
(Master Program in Toy and Game Design)

113 學年度 學生手冊



113 年 5 月修訂版

## 選定論文指導教授之注意事項

※碩士生須於入學第一學期結束前依專長背景及興趣，選定論文指導教授，並提交指導教授同意書送本系核備。

※論文指導教授以本系之專任及合聘助理教授(含)以上之教師為原則。

※碩士生得經由指導教授之同意聘請外系或外校具助理教授(含)以上之資格者擔任共同指導教授。

※本系每位教師指導研究生人數上限以日間碩士班每屆 3 名(連續兩屆合計 6 名)、在職碩士班每屆 3 名(連續兩屆合計 6 名)為原則。本系教師共同指導本系碩士生 1 人時，指導學生數以 0.5 人次計算。

## 本系碩士班課程一覽表

本系碩士在職專班學生畢業學分至少須修滿 32 學分，成績及格，並完成本系碩士班修業補充規則之規定及通過碩士論文口試，方得畢業。

修業年限及每學期修習學分上限及下限依學校規定為準。

本班學生在校期間除在本系修習課程以外，亦得跨日夜間及暑期、跨所及跨校進行選修(研究生修習大學部及各類教師教育學程課程不計入畢業學分)，惟須事先申請核准，並得計入畢業學分，合計最多不超過 9 學分。本系並得視學生專業發展之需要，經系務會議決議輔導學生修習相關課程，本部份補強課程不計入畢業學分。

碩士在職生修畢選修課程 32 學分，並完成下列至少一項補充規定以取得畢業資格：

- (一) 投稿或發表於國內外學術性期刊或研討會論文。
- (二) 參加國內外之全國性或國際性競賽獲獎。
- (三) 專利發表。

### 【重要提醒：不可重複修習“相同名稱”之課程!!】

1. 學校選課系統應有設定不可再次選修相同名稱之課程。
2. 先選修外系課程且成績及格的同學，不可用該科替代本系在職班相同名稱之課程。

## 數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士在職專班 113 學年度課程架構

選 修 課 程：32 學分					
科目中文名稱	科目英文名稱	學分	時數	授課年級	備註
未來學	Futurology	2	2	1 上	
兒童遊戲理論與實務	Child's Play: Theory and Practice	2	2	1 上	
物聯網應用專題研究	Independent Studies in Internet of Things Applications	2	2	1 上	
高等人機介面專題研究	Independent Studies in Advanced Human-Machine Interface	2	2	1 上	
創意思考專題研究	Independent Studies in Thinking Creating	2	2	1 上	
進階設計專題	Special Topic in Advanced Design	2	2	1 上	
人工智慧案例討論	Case Study in Artificial Intelligence	2	2	1 上	
遊戲企畫研究	Research in Game Design	2	2	1 上	
遊戲設計專題	Special Topic in Game Design	2	2	1 上	
電腦輔助產品設計	Computer-Aided Product Design	2	2	1 上	
Python 程式設計與應用	Python Programming and Applications	2	2	1 上	
大數據分析案例討論	Case Study in Big Data Analytics	2	2	1 下	
研究方法	Research Methods	2	2	1 下	
娛樂產品產業概論	Introduction to Edutainment Industry	2	2	1 下	
悅趣化學習專題	Special Topic in Digital Game-Based Learning	2	2	1 下	
高等科技輔具設計專題	Special Topic in Advanced Assistive Technology Design	2	2	1 下	
產品設計發展趨勢	Tendency of Production Design	2	2	1 下	
設計美學	Design Aesthetics	2	2	1 上	
創新科技設計專題研究	Independent Studies in Creating Technology Design	2	2	1 下	
遊戲化專題研究	Independent Studies in Gamification	2	2	1 下	
電子玩具設計與開發	Design and Development of Electronic Toys	2	2	1 下	
數位遊戲故事發展研究	Research in Digital Game Story Development	2	2	1 下	

## 4數位系玩遊碩專班 113 級研究生手冊

數位遊戲設計研究	Research in Digital Game Design	2	2	1 下	
數位遊戲產業概論	Introduction to Digital Game Industry	2	2	1 下	
創意與文化專題	Creative and Cultural Project	2	2	1 下	
醫聯網應用專題研究	Independent Studies in medical networking applications	2	2	1 下	
互動前端工程開發	Interactive Front-End Engineering Developments	2	2	2 上	
深度學習應用與研究	Deep Learning Applications and Research	2	2	2 上	
知識管理專題研究	Independent Studies in Knowledge Management	2	2	2 上	
科技藝術設計專題	Special Topic in Techno Art Design	2	2	2 上	
專題討論	Seminar	2	2	2 上	
教育性產品開發研究	Research in Educational Product Development	2	2	2 上	
產品創新設計策略與計畫	Project and Strategy in Production Innovation Design	2	2	2 上	
游藝學	Edutainment - the Art of Play	2	2	2 上	
論文導讀	Introduction to Literature Survey and Commentary	2	2	2 上	
藝術與設計應用專題	Application of Arts and Design	2	2	2 上	
互動多媒體設計專題	Special Topic in Interactive Multimedia Design	2	2	2 下	
娛樂空間設計專題	Special Topic in Entertainment Space Design	2	2	2 下	
海外探訪與發表	Overseas' Visiting and Study	2	2	2 下	
產品設計個案研究	Product Design: Case Studies	2	2	2 下	
產品行銷與市場規劃	Product Marketing Plan	2	2	2 下	
智慧財產專題研究	Independent Studies in Inventions and Patents	2	2	2 下	
當代設計思潮	Contemporary Design Thinking	2	2	2 下	
所內、所際及校際課程		9		依本校相關法規辦理	

## ++本系專任教師通訊錄++

學校總機：(02)2732-1104 或(02)6639-6688

老師姓名	研究專長	校內位置	校內分機	E-mail
陳友倫	<b>【互動科技領域】</b> <b>【遊戲設計領域】</b> 計算機軟硬體應用、醫學資訊系統、智慧型資料庫系統、電腦遊戲醫學復健訓練系統	篤行樓 526 室	55526	allen@tea.ntue.edu.tw
范丙林	<b>【互動科技領域】</b> 桌遊設計、2D 與 3D 遊戲程式設計、多媒體互動裝置研究與開發、AR/VR/MR 應用設計	文蒼樓 205 室	52472	plfan@tea.ntue.edu.tw
俞齊山	<b>【互動科技領域】</b> 行動裝置應用、互動裝置設計、互動媒體設計、人機介面設計、擴增實境應用	篤行樓 528 室	55528	chsyu@tea.ntue.edu.tw
王學武	<b>【互動科技領域】</b> 數位遊戲式學習、資訊科技融入教學、計算機圖學、數位遊戲設計與開發、數位教材設計與開發、觸控裝置之 APP 開發、電腦動畫、企劃案分析規劃與撰寫	篤行樓 527 室	55527	hwwang@tea.ntue.edu.tw

## ++本系專任教師通訊錄++

老師姓名	研究專長	校內位置	電話/分機	E-mail
林仁智	【遊戲設計領域】 科技與工程教育、網路行銷、行動裝置應用、遊戲化設計、巨量資料分析、虛擬實境/擴增實境設計	篤行樓 529 室	55529	yachih@tea.ntue.edu.tw
許一珍	【遊戲設計領域】 圖形介面設計、使用者經驗設計、感性工程、電子書設計、概念產品設計、娛樂工程	篤行樓 232 室	55232	yichen@tea.ntue.edu.tw
巴白山	【創意設計領域】 互動科技與創意設計研究、數位玩具與教具設計、遊戲設計、數位教材研發、遊戲企劃與動畫美術、桌上遊戲設計、數位行動裝置之設計、遊戲機與遊戲裝置設計、數位機器人、電子玩具、綠能玩具、中大型遊教具之設計、工商產品商品化設計製造、文化創意產業之加值設計、動力機構與數位多媒體之整合設計、數位行銷企劃與設計管理、數位典藏	文薈樓 203 室	52470	myhow1015@gmail.com
盧姝如	【創意設計領域】 設計美學、視覺傳達設計、設計思考、文化創意與設計、互動多媒體設計、互動展示設計、數位兒童教育用品設計與開發、擴增實境應用、資訊科技融入教學、行動學習、e-Learning 數位學習	篤行樓 525 室	55525	lu@tea.ntue.edu.tw
	系所辦公室 Fax:(02)2735-5912	科學館 507 室	62478 63533	toygame@tea.ntue.edu.tw