

國立臺北教育大學 數位科技設計學系
玩具與遊戲設計碩士在職專班

Department of Digital Technology Design
(Master Program in Toy and Game Design)

115 學年度 學生手冊



115 年 5 月修訂版

選定論文指導教授之注意事項

※碩士生須於入學第一學期結束前依專長背景及興趣，選定論文指導教授，並提交指導教授同意書送本系核備。

※論文指導教授以本系之專任及合聘助理教授(含)以上之教師為原則。

※碩士生得經由指導教授之同意聘請外系或外校具助理教授(含)以上之資格者擔任共同指導教授。

※本系每位教師指導研究生人數上限以日間碩士班每屆 3 名(連續兩屆合計 6 名)、在職碩士班每屆 3 名(連續兩屆合計 6 名)為原則。本系教師共同指導本系碩士生 1 人時，指導學生數以 0.5 人次計算。

本系碩士班課程一覽表

本系碩士在職專班學生畢業學分至少須修滿 32 學分，成績及格，並完成本系碩士班修業補充規則之規定及通過碩士論文口試，方得畢業。

修業年限及每學期修習學分上限及下限依學校規定為準。

本班學生在校期間除在本系修習課程以外，亦得跨日夜間及暑期、跨所及跨校進行選修(研究生修習大學部及各類教師教育學程課程不計入畢業學分)，惟須事先申請核准，並得計入畢業學分，合計最多不超過 9 學分。本系並得視學生專業發展之需要，經系務會議決議輔導學生修習相關課程，本部份補強課程不計入畢業學分。

碩士在職生修畢選修課程 32 學分，並完成下列至少一項補充規定以取得畢業資格：

- (一) 投稿或發表於國內外學術性期刊或研討會論文。投稿或發表前，須先徵得指導教授之同意，並以本校本系名義且與指導教授共同發表之。
- (二) 參加國內外之全國性或國際性競賽獲獎。
- (三) 專利發表。

【重要提醒：不可重複修習“相同名稱”之課程!!】

1. 學校選課系統應有設定不可再次選修相同名稱之課程。
2. 先選修外系課程且成績及格的同學，不可用該科替代本系在職班相同名稱之課程。

數位科技設計學系玩具與遊戲設計碩士在職專班 115 學年度課程架構

選 修 課 程：32 學分					
科目中文名稱	科目英文名稱	學分	時數	授課年級	備註
未來學	Futurology	2	2	1	
物聯網應用專題研究	Independent Studies in Internet of Things Applications	2	2	1	
高等人機介面專題研究	Independent Studies in Advanced Human-Machine Interface	2	2	1	
創意思考專題研究	Independent Studies in Thinking Creating	2	2	1	
進階設計專題	Special Topic in Advanced Design	2	2	1	
人工智慧案例討論	Case Study in Artificial Intelligence	2	2	1	
遊戲企畫研究	Research in Game Design	2	2	1	
遊戲設計專題	Special Topic in Game Design	2	2	1	
電腦輔助產品設計	Computer-Aided Product Design	2	2	1	
Python 程式設計與應用	Python Programming and Applications	2	2	1	
設計美學	Design Aesthetics	2	2	1	
大數據分析案例討論	Case Study in Big Data Analytics	2	2	1	
研究方法	Research Methods	2	2	1	
娛樂產品產業概論	Introduction to Edutainment Industry	2	2	1	
悅趣化學習專題	Special Topic in Digital Game-Based Learning	2	2	1	
高等科技輔具設計專題	Special Topic in Advanced Assistive Technology Design	2	2	1	
產品設計發展趨勢	Tendency of Production Design	2	2	1	
創新科技設計專題研究	Independent Studies in Creating Technology Design	2	2	1	
遊戲化專題研究	Independent Studies in Gamification	2	2	1	
電子玩具設計與開發	Design and Development of Electronic Toys	2	2	1	
數位遊戲設計研究	Research in Digital Game Design	2	2	1	

數位遊戲產業概論	Introduction to Digital Game Industry	2	2	1	
創意與文化專題	Creative and Cultural Project	2	2	1	
醫聯網應用專題研究	Independent Studies in medical networking applications	2	2	1	
專題討論	Seminar	2	2	1	
數位遊戲故事發展研究	Research in Digital Game Story Development	2	2	2	
互動前端工程開發	Interactive Front-End Engineering Developments	2	2	2	
深度學習應用與研究	Deep Learning Applications and Research	2	2	2	
知識管理專題研究	Independent Studies in Knowledge Management	2	2	2	
科技藝術設計專題	Special Topic in Techno Art Design	2	2	2	
教育性產品開發研究	Research in Educational Product Development	2	2	2	
產品創新設計策略與計畫	Project and Strategy in Production Innovation Design	2	2	2	
游藝學	Edutainment - the Art of Play	2	2	2	
論文導讀	Introduction to Literature Survey and Commentary	2	2	2	
藝術與設計應用專題	Application of Arts and Design	2	2	2	
互動多媒體設計專題	Special Topic in Interactive Multimedia Design	2	2	2	
娛樂空間設計專題	Special Topic in Entertainment Space Design	2	2	2	
海外探訪與發表	Overseas' Visiting and Study	2	2	2	
產品設計個案研究	Product Design: Case Studies	2	2	2	
產品行銷與市場規劃	Product Marketing Plan	2	2	2	
智慧財產專題研究	Independent Studies in Inventions and Patents	2	2	2	
當代設計思潮	Contemporary Design Thinking	2	2	2	
所內、所際及校際課程		9			依本校 相關法 規辦理

本系專任教師通訊錄

學校總機：(02)2732-1104 或(02)6639-6688

※各教師之「研究專長」以本系官網公告為準。

老師姓名	指導領域	校內位置	校內分機	E-mail
陳友倫	互動科技設計領域、 遊戲設計領域	篤行樓 526 室	55526	allen@tea.ntue.edu.tw
范丙林	互動科技設計領域	文薈樓 205 室	52472	plfan@tea.ntue.edu.tw
俞齊山	互動科技設計領域	篤行樓 528 室	55528	chsyu@tea.ntue.edu.tw
王學武	互動科技設計領域	篤行樓 527 室	55527	hwwang@tea.ntue.edu.tw
林仁智	遊戲設計領域	篤行樓 529 室	55529	yachih@tea.ntue.edu.tw
許一珍	遊戲設計領域	篤行樓 232 室	55232	yichen@tea.ntue.edu.tw
侯愷均	遊戲設計領域	文薈樓 103 室	52462	kghou@tea.ntue.edu.tw
巴白山	創意設計領域	文薈樓 203 室	52470	myhow1015@gmail.com
盧姝如	創意設計領域	篤行樓 525 室	55525	lu@tea.ntue.edu.tw
李至軒	創意設計領域	文薈樓 101 室	52460	hsuan106@mail.ntue.edu.tw
系所辦公室 Fax:(02)2735-5912		科學館 507 室	62478 63533	toygame@tea.ntue.edu.tw